



**Asociación Cultural y Vecinal
"Amigos Que Fuimos"**

ANEXO

REGLAS DEL CONCURSO

Para redactar las normas aquí descritas se ha utilizado como base las normas descritas por la Asociación Española de Puzles (AEPUZZ) en los Campeonatos de España y que están disponibles en su web, modificando los puntos necesarios para adaptarla al Concurso de Puzles Ciudad de Arucas.

1. Inscripción:

- Todos los participantes deben inscribirse previamente para participar en el concurso. La inscripción estará abierta hasta una semana antes del evento y se realizará a través de un formulario en línea o presencialmente en lugar establecido por la Asociación Cultural y Vecinal "Amigos Que Fuimos".
- La organización del evento confirmará la inscripción y proporcionará la normativa del evento a los participantes.
- 24 horas antes del evento los participantes recibirán un correo electrónico con las últimas indicaciones e indicando el número de mesa en el que participarán.
- Podrán inscribirse participantes menores de edad y participar, siempre y cuando cuenten con un mayor de edad a cargo y presente durante su participación en el concurso.

2. Categorías:

- El concurso estará dividido en dos categorías: parejas y grupos.
- Límite de plazas: 30 parejas y 30 grupos.
- En la categoría de parejas, cada equipo estará compuesto por dos participantes.
- En la categoría de grupos, cada equipo estará compuesto por un mínimo de tres participantes y un máximo de seis, pudiendo estar en la mesa compitiendo sólo un máximo de 4 participantes por equipo. Deberán de avisar a la organización cada vez que quieran hacer los cambios.

3. Materiales:

- Se proporcionará el mismo puzle de tamaño estándar a cada equipo al comienzo del concurso.



**Asociación Cultural y Vecinal
"Amigos Que Fuimos"**

- Los participantes deben utilizar únicamente el puzle proporcionado y no pueden traer piezas adicionales ni utilizar materiales externos.

4. Tiempo y Fichas:

- Cada equipo tendrá un tiempo limitado para completar el puzle asignado.
- En la categoría de parejas, el puzle será de 500 fichas y el tiempo máximo para completarlo de 2 horas y 15 minutos.
- En la categoría de grupos, el puzle será de 1000 fichas y el tiempo máximo para completarlo será de 3 horas.
- Los equipos deben completar el puzle utilizando todas las fichas proporcionadas.

5. Espacio de Trabajo:

- Se asignará a cada equipo un espacio designado para resolver el puzle. Este espacio será lo suficientemente amplio y cómodo para trabajar con comodidad.
- Los participantes deben mantener su espacio limpio y ordenado durante todo el concurso.
- La organización dispondrá de uno o varios cronómetros que se colocarán visiblemente para los participantes en todo momento

6. Evaluación:

- Los puzles completados serán evaluados por un panel de jueces designados por la organización.
- La evaluación se basará en la precisión, la velocidad y la calidad del trabajo realizado.

7. Premios:

- Se otorgarán premios a los tres primeros equipos clasificados en cada categoría.
- Los premios serán determinados por la organización y anunciados antes del inicio del concurso.
- Los premios serán entregados durante una ceremonia de clausura al finalizar el evento.

8. Fair Play:



**Asociación Cultural y Vecinal
"Amigos Que Fuimos"**

- Se espera que todos los participantes actúen con deportividad y respeto hacia los demás competidores y hacia el personal de la organización.
- Cualquier comportamiento antideportivo o desleal resultará en la descalificación del equipo implicado.

9. Decisiones Finales:

- Todas las decisiones tomadas por los jueces y la organización del concurso serán finales y vinculantes.

10. Cumplimiento de las Reglas:

- Todos los participantes deben cumplir estrictamente con las reglas del concurso. El incumplimiento de las reglas podría resultar en la descalificación del equipo.

11. Desarrollo:

La organización especificará la hora de acceso a las mesas para cada prueba (30 minutos antes del comienzo).

La prueba comenzará cuando suene el silbato de aviso. Hasta entonces no se podrá abrir la caja del puzle, aunque si está permitido desprecintar la caja.

La organización podrá dar de paso a inscripciones de reserva para ocupar los puestos de los participantes que no han ocupado su puesto correspondiente transcurridos 5 minutos desde el comienzo de la prueba, sin obligación a indemnización alguna si se presentan trascurrido ese tiempo.

Cuando una pareja o participante finalice el puzle antes del tiempo máximo permitido, un juez de la organización tomará nota del tiempo empleado justo en el momento de la colocación de la última pieza. El juez verificará que el puzle está montado correctamente y tras la comprobación, completará el Acta de Participación donde detallará el número de pareja y el tiempo empleado en el montaje. Los participantes que vayan finalizando se retirarán de la zona de competición para no entorpecer al resto de competidores. El puzle finalizado deberá permanecer sin desmontar hasta que haya acabado la prueba.

El tiempo máximo para el montaje del puzle será de dos horas y 15 minutos en la categoría de parejas y de tres horas en la categoría de grupos. Al finalizar el tiempo máximo, las parejas o participantes que aún no hayan finalizado el puzle deberán completar el Acta de Participación del participante más cercano que aún no haya finalizado y éste a su vez rellenar el Acta del primero.

En el recuento final de piezas, se sumarán todas las piezas que se encuentren dentro del perímetro del borde que estén unidas, así como los bloques de tres o más piezas sin unir con el resto del puzle siempre y cuando éstas se hallen ubicadas en el lugar aproximado



**Asociación Cultural y Vecinal
"Amigos Que Fuimos"**

de su posición correcta. En ningún caso se computarán las piezas que se encuentren fuera del recuadro señalado.

Si ningún competidor consiguiese completar el puzle en el tiempo reglamentario, se considerará ganador a quien haya colocado más piezas correctamente.

En caso de que algún participante o pareja reciba ayuda de terceras personas o de otros participantes, será sancionado por la organización. Así mismo, solo se permitirá tener sobre la superficie de montaje la propia caja del puzle.

El hecho de participar supone la total aceptación de las normas. Cualquier incidencia surgida durante la competición será resuelta por la organización y la decisión tomada será inapelable.

La clasificación oficial definitiva se publicará en la web del evento.