



**Asociación Cultural y Vecinal
"Amigos Que Fuimos"**

BASES Y REGLAS DEL CONCURSO

III Concurso de Puzles Ciudad de Arucas

Para redactar las normas aquí descritas se ha tomado como referencia la normativa utilizada por la Asociación Española de Puzles (AEPUZZ) en sus campeonatos, adaptando los puntos necesarios a la organización del III Concurso de Puzles Ciudad de Arucas, promovido por la Asociación Cultural y Vecinal Amigos Que Fuimos.

1. Inscripción

- Todos los participantes deberán inscribirse previamente para participar en el concurso. La inscripción se realizará a través del formulario habilitado por la Asociación Cultural y Vecinal Amigos Que Fuimos.
- La organización confirmará la inscripción y pondrá a disposición de los participantes la normativa del evento.
- Antes del evento, los participantes podrán recibir por correo electrónico las últimas indicaciones organizativas, incluyendo, en su caso, el número de mesa asignado.
- Podrán inscribirse y participar menores de edad siempre que cuenten con una persona mayor de edad responsable y presente durante su participación en el concurso.

2. Categorías

- El concurso estará dividido en dos categorías: parejas y equipos.
- En la categoría de parejas, cada equipo estará compuesto por dos participantes.
- En la categoría de equipos, cada equipo estará compuesto por un mínimo de tres participantes y un máximo de seis. Durante la competición solo podrán estar en la mesa un máximo de cuatro participantes por equipo.
- Los cambios de participantes en la categoría de equipos deberán ser comunicados a la organización cada vez que se produzcan.
- La organización podrá establecer un límite de plazas por categoría en función de la capacidad del espacio disponible.

3. Materiales

- La organización proporcionará el mismo puzle a cada equipo al comienzo de la prueba correspondiente.
- Los participantes deberán utilizar exclusivamente las piezas del puzle proporcionado por la organización. No está permitido aportar piezas adicionales ni sustituir piezas del puzle oficial.
- Sí se permitirá el uso de elementos auxiliares de organización, como bandejas de cartón o plástico, tapetes, cartulinas, separadores u otros medios similares, siempre que no alteren las piezas, no dañen el puzle, no invadan el espacio de otros equipos, no obstaculicen el desarrollo de la prueba y no supongan una ventaja contraria al espíritu de la competición.
- La organización podrá retirar o prohibir cualquier elemento auxiliar que considere inadecuado, molesto, peligroso o contrario al buen desarrollo del concurso.

4. Tiempo y piezas

- Cada equipo dispondrá de un tiempo máximo para completar el puzle asignado.
- En la categoría de parejas, el puzle será de 500 piezas y el tiempo máximo será de 2 horas y 15 minutos.
- En la categoría de equipos, el puzle será de 1000 piezas y el tiempo máximo será de 3 horas.
- Los equipos deberán completar el puzle utilizando todas las piezas proporcionadas.

5. Espacio de trabajo

- La organización asignará a cada equipo un espacio o mesa de trabajo para resolver el puzle.
- Los participantes deberán mantener su espacio limpio y ordenado durante todo el concurso.

- La organización dispondrá de uno o varios cronómetros visibles para los participantes durante el desarrollo de la prueba.

6. Evaluación

- Los puzzles completados serán revisados por jueces o personal designado por la organización.
- La clasificación se basará principalmente en el tiempo empleado para completar correctamente el puzzle.
- Cuando ningún equipo complete el puzzle dentro del tiempo reglamentario, la clasificación se determinará por el número de piezas correctamente colocadas, conforme al criterio de la organización.

7. Premios

- Se otorgarán premios a los primeros equipos clasificados en cada categoría, según determine la organización.
- Los premios serán anunciados por la organización antes del inicio o durante el desarrollo del evento.
- La entrega de premios se realizará al finalizar las pruebas, una vez revisadas las clasificaciones.

8. Fair play

- Todos los participantes deberán actuar con deportividad, respeto y consideración hacia el resto de competidores, público y personal de la organización.
- Cualquier comportamiento antideportivo, desleal, irrespetuoso o que altere el normal desarrollo del concurso podrá suponer la descalificación del equipo implicado.

9. Decisiones finales

- Todas las decisiones tomadas por los jueces y por la organización del concurso serán finales y vinculantes.
- Cualquier incidencia no prevista en estas bases será resuelta por la organización, atendiendo al buen desarrollo del evento y al principio de igualdad entre participantes.

10. Cumplimiento de las reglas

- La participación en el concurso implica la aceptación íntegra de estas bases y normas de funcionamiento.
- El incumplimiento de las reglas podrá suponer la descalificación del equipo, sin derecho a reclamación o indemnización.

11. Desarrollo de la prueba

- La organización indicará la hora de acceso a las mesas para cada prueba. Como criterio general, el acceso podrá realizarse aproximadamente 30 minutos antes del comienzo, salvo indicación distinta de la organización.
- La prueba comenzará cuando la organización dé la señal de inicio. Hasta ese momento no se podrá abrir la caja del puzzle, aunque sí estará permitido desprecintarla si la organización lo autoriza.
- La organización podrá dar paso a inscripciones de reserva para ocupar los puestos de participantes que no hayan ocupado su lugar transcurridos 5 minutos desde el comienzo de la prueba, sin obligación de reserva del puesto ni indemnización si los participantes llegan transcurrido ese tiempo.
- Cuando un equipo finalice el puzzle antes del tiempo máximo permitido, un juez o miembro de la organización tomará nota del tiempo empleado en el momento de la colocación de la última pieza.
- El juez verificará que el puzzle está montado correctamente. Tras la comprobación, se registrará el número de equipo o mesa y el tiempo empleado.
- Los participantes que finalicen la prueba deberán retirarse de la zona de competición para no entorpecer al resto de equipos. El puzzle finalizado deberá permanecer montado hasta que la organización autorice su retirada o desmontaje.
- Al finalizar el tiempo máximo, los equipos que no hayan terminado el puzzle deberán seguir las indicaciones de la organización para el recuento de piezas correctamente colocadas.

- En el recuento final se computarán las piezas colocadas correctamente dentro del perímetro del puzle, así como bloques de tres o más piezas correctamente unidos y situados aproximadamente en su posición correcta, según criterio de la organización. No se computarán piezas fuera del espacio señalado.
- Si ningún equipo completa el puzle dentro del tiempo reglamentario, se considerará ganador el equipo que haya colocado correctamente el mayor número de piezas.
- No se permitirá que los participantes reciban ayuda de terceras personas, público u otros equipos durante el desarrollo de la prueba. La infracción de esta norma podrá ser sancionada por la organización.
- La clasificación oficial definitiva se publicará en la web del evento o por los medios que determine la organización.

12. Datos principales del evento

- Evento: III Concurso de Puzles Ciudad de Arucas.
- Organiza: Asociación Cultural y Vecinal Amigos Que Fuimos.
- Fecha: 20 de junio.
- Lugar: C/ La Heredad, Arucas.
- Horario categoría parejas: 11:00.
- Horario categoría equipos: 16:15.